

Teil 6: G-Junioren

Version: 24.08.2026

Spielefelder:



3 gegen 3 auf 25 x 18 m

Rotationsspieler: max. 2

Es sollten möglichst alle Kinder gleichzeitig aktiv sein!

Tore: 2 oder 4 Minitore (max. 2 m x 1,20 m)

Bei mehreren Feldern ggf. mit Auf- und Abstieg spielen.

Es gelten folgende Rahmenbedingungen:

- Spielball: Größe 3 (290 g)
- Fanregel: siehe Teil 1 "Allgemein" -> „Aufenthalt der Zuschauer“
- Schiedsrichterregel: Fair Play – Kinder entscheiden selbst
- Trainerregel: Beide begleiten das Spiel gemeinsam aus der Coaching Zone
- Wechsel: Zwischen den Spielfeldern in der Pause - beliebige Spieleranzahl, innerhalb der Spielfelder jederzeit

Spielregel für die G-Junioren

Spieldauer	4 x 10* min + jeweils 5 min Pause
Abstoß	*ggf. verkürzen bei weniger Spielern bzw. fehlenden Rotationsspielern Von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass. Die gegnerische Mannschaft darf die Torschusszone nicht betreten.
Ausball/Eckstoß	Fortsetzen des Spiels durch Eindribbeln oder Einpassen von der Seite bzw. Spielfeldecke.
Regelwidriges Spiel	Gegnerische Mannschaft bekommt den Ball und nimmt das Spiel durch ein Dribbling oder Pass wieder auf.
Torerzielung	Nach einem Dribbling mindestens zwei eigene Ballkontakte oder einem Torschuss aus dem Spiel heraus. Aus einem „ruhenden“ Ball (Freistoß, Ausball etc.) kann mit einem Schuss kein Tor erzielt werden.
Torschusszone	6m vor dem Tor
Anstoß	Von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass. Die gegnerische Mannschaft zieht sich in die eigene Hälfte zurück.
Abstand bei Standards	mind. 3 m
Strafstoß, Abseits- u. Rückpassregel kommen nicht zur Anwendung.	

Ein Spielbetrieb wird von den Vereinen selbst organisiert, Staffel- und Spielplanung durch den KJA finden nicht statt.